

# プール使用コース案内表 2024.1更新

コース	月曜日						火曜日						水曜日						木曜日						金曜日						土曜日						日曜日																													
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6																								
10:00							親子 ベビー10:00 ～ 11:20												親子 ベビー10:00 ～ 11:20												プールのご利用は10:30からとなります。																																			
11:00	アクア40 10:40～11:20																		アクア40 11:35～12:15																		ジュニアスクール 8:30 ～ 12:30 (12:30～13:30は 体験会となります)																													
12:00	水中 ウォーキング30 11:30～12:00																		水中 ウォーキング30 12:25～12:55																		ジュニア スクール 11:30 ～ 12:30																													
13:00							アクア40 11:35～12:15												エンジョイ マスターズ45 12:10～12:55																		ジュニア スクール 11:30 ～ 12:30																													
14:00	エンジョイ マスターズ45 13:00～13:45																		クロール 青泳ぎ30 13:05～13:35																		水中 ウォーキング30 12:25～12:55																													
15:00	準備						成人 スクール 13:50 ～ 14:50												準備																		アクア40 13:05～13:45																													
16:00																																											成人 スクール 13:50 ～ 14:50																							
17:00	ジュニアスクール 15:00 ～ 20:30																		ジュニアスクール 15:00 ～ 20:30																								ジュニア スクール 15:00 ～ 20:00																							
18:00																																																	準備																	
19:00																																																							準備											
20:00																																																													準備					
21:00	成人スクール 20:30～ 21:30 ※人数が多い場 合には最大3コ ース使用																																																						準備											
22:00																																																													準備					
22:30	利用は22:30まで						利用は22:30まで												利用は22:30まで						利用は22:30まで																														準備											

利用可能コース  
 スクール  
 泳法プログラム  
 エクササイズ系プログラム

## レッスン時の人数におけるコースの使用数

### 【エクササイズ系レッスン(アクアビクスなど)】

～24名 2コース使用  
 25名～36名 3コース使用  
 37名～ 4コース使用

### 【泳法レッスン】

～10名 1コース使用  
 11名～20名 2コース使用

### 【マスターズ系レッスン】

最大3コース使用  
**【成人スクール】**  
 最大3コース使用